

Dodatek A

Projektová korespondence Rozhraní upcallů

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Nov 5 19:51:10 2001
Date: Mon, 5 Nov 2001 20:59:29 +0100 (MET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Meneni protokolu upcallu

> Koukal 'sem na ten tvuj vytvor. Asi bude potreba zmenit protokol pro
> predavani argumentu a to proto, ze timer umi predat akorat void* na
> data (nebo neco takoveho), navic kdyz Te zavolam upcallem, tak me
> musis probudit nastavenim timeru na js_do_code nebo ipret. Zatim s
> temi upcally pochej, nebo zkus spis menit protokol pro vyjednavani.
> Ja jsem si to uvedomil az vcera.

Udela se to, jak jsme porockovali na tom obede:

Vyrobi se naka struktura treba struct fax_me_tender, kam se daj ty
prislusny argumenty pro ten upcall vctne trebas ty funkce downcall
(jak je v nakym jinym mailu, co Mikulas navrhoval). No a to se preda
tomu upcallu, kterej se bude muset volat z timeru. Ostatni upcally
(ty, který není potřeba volat z timeru) bych nechal, jak jsou - tam se
muze narvat argumentu, kolik chce.

Protoze pochopitelne budou ruzny upcally a kazdej bude brat jiny
argumenty, tak tech struktur budes mit vic (proto ten uchylnej nazev).
Takze kdyz budes mit treba upcally:

```
js_upcall_lada  
js_upcall_pepa  
js_upcall_marie  
js_upcall_monitor
```

tak budes mit struktury:

```
fax_me_tender_lado  
fax_me_tender_pepo  
fax_me_tender_marie  
fax_me_tender_monitor
```

:~)))

Poznamka pod carou pro neznale: ten uchylnej nazev je z pisnicky
Monitor od 3 seger. Ja jsem dlouhou dobu premejslel, co jako znamena
ten Monitor, jestli to je obrazovka, nebo synchronizacni primitivum...
A pak jsem nahodou prisel na to, ze to je zname hudebni vydavatelstvi
;-)

Brain

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 16:45:30 2002
Date: Tue, 6 Nov 2001 20:44:10 +0100 (MET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Downcally

> > Cau.
> >
> > Budou se muset downcally volat ze select smycky? Nebo to PerMe
> > napises, aby nemusely? Bude to Mikulasi zavadny, kdyz se nebudou
> > volat ze select smycky? Jak vubec principieline budou fungovat?
>
> Javascript musi bezet rovnou ze select smycky (na tom jsme se s
> permem kdysi dohodli a uz by se to nemelo menit). Takze: bud se
> downcally budou volat ze select smycky nebo se downcally budou volat
> odkudkoli a downcall pusti javascript pres nulovy timer.

No, tak to udela PerM v tom downcallu. Aspon se pri kazdym pouziti
downcallu nebude muset vyrabet ten timer, ale bude to zadratovany v
tom downcallu.

Brain

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 16:49:05 2002
Date: Fri, 9 Nov 2001 18:25:46 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz
Cc: mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Identifikace objektu v ramci dokumentu

Zdar.

Potrebuju nejak identifikovat jednotlivy objekty v ramci dokumentu.
PerM potrebuje hmatat (to je vochnatik, co?) nejen na objekty ve
formelari, ale taky na linky.

Proto potrebuju jednoznacne identifikovat vsechny objekty v ramci
dokumentu. Jak na to? Mne napadlo v nejakych hodne hornich bitech
udrzovat typ toho objektu a v tech spodnich nejake to prislusne
poradi. Takze bych pak mel masku na formelare, linky atd.

Co si o tom myslis?

Mej se

Brain

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 22:23:42 2002

Date: Fri, 26 Oct 2001 16:17:52 +0200 (CEST)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: jsint - kodovani objektu

> Zdar.
>
> Tak jsme vcera s PerMem v sede ve fronte na obed schuzovali o
> projektu. A dosli jsme k nazoru, ze by nebylo spatny udelat ten
> jsint :-)
>
> Napada te nejaky zpusob, jak identifikovat ty objekty? PerM rikal,
> ze bude potrebovat taky zpetne dekodovat podle cisla ten objekt. Tak
> v com to tam ukladat atd.
>
> Jak jsou uvnitr linksu vlastne identifikovany ty objekty tedka? Jako
> treba cudliky na strance, ramy, atd.

Ja jsem to rikal PerMovi. Doufam, ze kdyz ti to rekne on, tak to
nebude moc zkreslene :-)

Zakladni idea: javascript nikde nesmi skladovat pointery na ruzny
struktury v linksu, protoze ty struktury se muzou menit a pak by to
padalo.

Kazdy dokument ma id dokumentu. Kazdy objekt ma id objektu. Javascript
zna tyhle id. Kdyz ti nekdo v upcallu preda neplatne id, tak proste
neudelas nic, ale hlavne nespades, jak by se stalo, kdyby ti nekdo
predal neplatny pointer.

id dokuemntu jsou v struct f_data_c *, polozka id.

id objektu v dokumentu je asi nejlepsi brat jako poradi objektu v
seznamu polozek formularu (pole for_info v struct view_state, ma delku
form_info_len). Muzes to kodovat i jinak, ale takhle to asi bude
nejjednodussi.

Prijde upcall

```
js_upcall_zmen_polozku_formulare(struct f_data_c *owner, long  
id_dokuemntu, long id_objektu, char *nova_hodnota)
```

1. Naleznes dokuemnt z danym id (prohledej hrubou silou vsechny, neni
jich moc :-)

2. Zjistis zda z dokuemntu owner muzes hrabat do dokumentu, který jsi
v bode 1 našel. To je možné tehdy, pokud oba dokumenty pocházejí ze
stejného serveru. Kdybys to nedělal, tak je v tom SECURITY BUG(tm).
Mohlo by se třeba stát, že uživatel má otevřené 2 stránky, jedna z
nich je <http://www.1337cr4X0R.org> a druhá je <http://www.post.cz> - pak
uživatel do www.post.cz napíše jméno a heslo a javascript bezíci z
<http://www.1337cr4x0r.org> mu to heslo vycucne a nekam posle.

3. Zjistis, zda id_objektu je platne (zda neni mimo rozsah pole).

4. Zmenis hodnotu

5. Prekreslis

Mikulas

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 16:41:28 2002
Date: Sun, 4 Nov 2001 23:12:55 +0100 (CET)
From: Mikulas Patočka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Jak udelat upcall confirm

> Zdarec.

>

> Mam takovej problem. Upcall confirm ma vyrobit dialog s nakejma
> kecamo a s tlacitkama OK/Cancel. To by zatim nebyl takovej problem,
> ale vono to jeste ma vratit true/false podle toho zmacknutyho
> tlacitka. Tak jak to mam udelat? S tim architektura linkse nepocita,
> to by musel quli tomu zatvrnout celej links, protoze BFU se reklo,
> ze chce confirm dialog.

Ten javascript se pri tom musi odblokovat. Cili se to musi navrhnout jinak, nez int js_upcall_confirm(...), kde ta funkce vrati vracenou hodnotu.

Treba neco jako void js_upcall_confirm(void *f_data_c, char *text, void (*callback)(struct js_context *ctx, int value));

Pricemz, az se na to klikne, zavola se callback. Muis osetrit moznost, ze prislusny kontext nebo cele okno zmizi, driv nez se kliklo.

Mikulas

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 17:01:41 2002
Date: Fri, 23 Nov 2001 21:10:10 +0100 (MET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Polozky formulare

Zdarec.

Premejslim, jak ti mam vracet elementy formu. Zase ti naalokuju pole s idckama. Ale nevim, jestli typy tech jednotlivych elementu maj bejt JS_OBJ_T_FORM_ELEMENT, nebo jestli mam rozlisovat mezi cudlikem, radiem, televizi, textarea, hidden, password, ...

Jak ty vlastne zjistis treba id checkboxu, kdyz po mne budeš chtít, jestli je ten checkbox zaskrtnutej? Neco si rikal, ze z techhle

funkci, který budou vracet seznam linku, formularu, elementu, si to nebudeš pamatovat. Tak jak to budeš zjišťovat, přes jakéj upcall?

Když bych v tom form_elements zvrátil typky tlačítko, checkbox, ..., tak useTrim (si) tím nějakou práci? (že by se pak třeba nemusel volat upcall zjistí_co_je_tohle_za_form_ementala). Nebo to je jedno a ty ty idčka checkboxu budeš zjišťovat jiným upcallem a to form_elements tam bude jenom pro dobrý pohled?

Mej se

Brain

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 16:41:17 2002
Date: Mon, 5 Nov 2001 11:08:27 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Re: Barvicky

> > > Cau.
> > >
> > > Kde mam popadnout barvicky bgcolor, fgcolor, barvicky linku atd?
> > > Potrebuju je v upcallech menit/vypisovat.
> >
> > Asi nikde. A ja myslim, ze je to jedno. Dovedes si nejakou funkci
> > stranky, ktera by na tom zavisela?
>
> PerM to chce v kravascriptu. Asi tim bude nastavovat barvu pismenek
> atd. Tak by to docela i sneslo :-)

No a co? Tak prostě budou mít písmenka jinou barvu - BFU se z toho nepodělá. Funkčnost to nijak neovlivní. Prekopávat kvůli tomu kód na zobrazování nebude, protože při prekopávání kódu se udělá nejvíce chyb.

Mikulas

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 18:04:40 2002
Date: Sun, 10 Feb 2002 14:22:14 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Historie, zmena URL

> Cau.
>
> Bude potřeba napsat objekt history do javascriptu. Problem je v tom,
> že history objekt má umět forward. Jednou dobou v linkách byl
> forward v historii (nebo alespoň patch), ale tys to pak myslíš
> vyhodil.

>
> Takze tedka to tam bude potreba dodelat. Co si o tom myslis? Udelas
> chozeni dopredu v historii? Ja bych udelal klasicky jako v
> netchcipakovi, ze budes moct jit zpatky a jakmile odbocis, tak se
> zacne pocitat nova historie a dopredu uz nepujde. Neboli kdyz pujdes
> v historii dozadu a pak zase dopredu, tak to bude OK, ale kdyz
> pujdes dozadu a na kliknes na nejakej odkaz, tak uz dopredu nepujde.
> Co ty na to?
>
> Jinak, kde je ulozena historie? Jak se leze zpatky v historii? Jak
> se vleze na nejake URL a jak to bude kolidovat s javascriptem (musim
> ho nejak killovat, nez zavolam nejaky to goto_url_f?)?

Ja bych to radsi nedelal, protoze mam strach, ze v tom budou bugy.

Mikulas

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 22:29:16 2002
Date: Tue, 26 Feb 2002 22:23:52 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Susenky

> > > > Tak co s tim?
> > > >
> > > > Asi to bud ukladat do bufferu, nebo ukladat cely ten retezec
> > > > nekam a pak ho vyblit do set_cookie cely, az skonci skript.
> > > >
> > > > Kdy se vlastne maj aplikovat ty cookies? To nikde neni
> > > > definovany. Co kdyby se pred vyzadanim kazdyho dokumentu
> > > > vyblily ta cache na susenky? Nebo jenom pri goto url nebo ja
> > > > nevim co.
>
> Takze navrhuju udelani bufferu a vyprazdnovani bufferu, kdyz se: -
> budou cist cookies ve scriptu - bude volat goto_url_f (a podobne
> funkce)
>
> Kde navrhujes, aby se to vsude flushovalo?
>
> Koukam, ze ty cookies + js je pekna dira, co kdyby se v javascript
> options udelalo klikatko na vypinani susenek (respektive vypinani
> zapisovani do susenek)? Protoze ten krawascript proflakne co pujde -
> treba historii, na jaky si koukal vsechny pornostranky a tak.
> Pripadne by se pri pokusu nastavit susenku objevilo okno, jestli to
> chces (accept, reject, kill script).

No -- ja bych to udelal tak, ze javascript v nejakym okne vidi jen
cookies, co jsou prirazeny te domene, ve ktere je ten server, ze
kteryho je ta stranka zobrazena.

Ne nadarmo mas u set_cookie parametr url, ze kteryho je to nastaveny,
a ten zajisti, aby se nenastavovala cookie na nejake jine domeny.

> Ted mne napada, ze by se to melo fortelne zparanoizovat, protoze to
> ti muze vycintat i pomoci document-write (prida si treba u formulare
> nejake hidden polozky) atd. A to teda ne...

Cookies ti nikdo nemuze ukradnout ... na dany server se posilaji jen cookies, ktere jsou z dane domeny -- zadny server nedostane zadne jine cookies.

Mikulas

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 22:29:21 2002
Date: Wed, 27 Feb 2002 00:00:09 +0100 (MET)
From: brain@artax.karlin.mff.cuni.cz
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Susenky - jak se to bude delat

Zdar.

Takze tady je zdviz z toho, jak jsme se s panem Vrxnim dohodli na implantaci susenek:

- bude upcall js_upcall_get_cookie a js_upcall_set_cookie, obe budou dostavat kontext javascriptu (quli pravum, aby se nehmatalo do jinejch dokumentu)
- js_upcall_get_cookie vrati string se susenkama, ktery patrej tomu dokumentu (takze standardni chovani, jak je popsane na popularni silnici)
- problem je s nastavovanim: BFU muze nastavovat cookies po jednotlivych pismenkach. Takze v kontextu javascriptu bude vezet alokovanej string (treba unsigned char * cookie), kterej vpodstate (z tveho pohledu) bude znamenat document.cookie a ty s nim budes taky tak pracovat:

Kdyz nekdo napise document.cookie="bla", tak udelas:
mem_free(js->cookie); js->cookie=strncpy("bla");

Kdyz nekdo napise document.cookie+="bla", tak udelas
add_to_strn(&(js->cookie),"bla");

Tim pro tebe bude koncit zapisovani do cookie. O ostatni se postaram ja. Ostatni znamena, ze se na tenhle retezec jednou za cas zavola set_cookie. Az se to set_cookie zavola, tak teprve budou tyhle susenky nastaveny. set_cookie budu nastavovat ja, kdyz zavolas get_cookie, nebo az skonci skript.

Snad jsem nic nezapomnel...

Muzes zacit implantovat, ja budu implantovat tu svoji cast.

Brain

Bezpečnost a stabilita

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 16:47:01 2002
Date: Thu, 8 Nov 2001 20:14:43 +0100 (MET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>,
clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz,
Mikulas Patočka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Bezpecnost kravascriptu, close(), dialogy

Zdar.

Bude se delat upcall close (zavre okno)? Co si myslis o bezpecnosti?
Serou mi totiz takovy ty stranky, ktery mi zavrou netchcipaka, takze
ho pak musim poustet znova.

Tak by nemuselo bejt spatny se BFUcka zeptat, jestli to okno fakt
chce zanevrit.

Pak mne jeste napadla pekna dira, jak voprudit BFUcko:

```
while(1) alert("Jsi debil!");
```

A BFUcko bude muset klikat, klikat, klikat, klikat - furt a furt. Nic
jinyho neudela. Browser sice bude fungovat dal, timhle se nad nim
vlada neprevezme, ale BFUcko bude vodriznuty (kdyz se objevi dialog,
tak se chytaj kliky v nem a na zbytek se kasle). To vrchni ideolog
kapanek nedomyslel.

Proto bych navrhoval u vsech dialogu v kravascriptu udelat cudl "Stop
javascript", tim bude mit dotycny zlocinec utrum a smitec.

Co si o tom myslite?

Brain

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 17:55:54 2002
Date: Mon, 4 Feb 2002 14:21:26 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Kill_script v js_error

On Mon, 4 Feb 2002, Martin Pergel wrote:

```
> Zdar,  
>  
> On Mon, 4 Feb 2002, Petr Kulhavy wrote:  
>  
> > V js_error/warning jeste musime udelat cudl kill_script, aby se to
```


> > dalo ovladat. Tak to nak vymysli.
>
> v js_erroru je uplne na prd, akorat by BFUcko mohlo zacyklit
> dialog o krachu skriptu, protoze js_error je nad javascriptem
> panem a interpretaci pomerne spoehlive ukonci (jiste sis
> vsiml, ze jsem hlaseni erroru a warningu pres vikend
> zBFUnessnil). Do warningu by to pridelat slo (mozna). Stacilo
> by tam dat to samy jako je jinde.

A mam ti tam taky volat ten game_over downcall? Prodejchnes to?

Brain

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 18:02:29 2002
Date: Fri, 8 Feb 2002 14:38:20 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>,
clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Zmena alokatoru.

Zdar.

Modifikoval jsem alokator:

umi

- red zone - jeden byte za koncem. kontroluje ho pri free a realloc.
- realloc, free a malloc fill -- plni nove naalokovane nebo uvolnene
bloky. aby se nestavalo, ze pouzivate strukturu, ktera uz byla uvolnena,
coz se stane, kdyz treba vlezete na xchat, jak jsem to popisoval v jinem
mailu.

Tyto featury je mozno zapinat a vypinat na zacatku error.c.

Mikulas

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:43:51 2002
Date: Thu, 14 Mar 2002 23:33:07 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: brain@artax.karlin.mff.cuni.cz
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Pristupova prava v javascriptu

> Ahoj.
>
> Zrovna se tu snazim resit pristupova prava v JS. Souhlasite s timto
> komentarem?
>
> /* * Ve vsech upcallech plati, ze pokud dostanu ID nejakeho objektu,
> tak * javascript ma k tomu objektu pristupova prava. Jinymi slovy

```
> pristupova prava * se testuji v upcallech jen, aby se neco
> neproneslo vratnici ven. Dovnitř se * muze donaset vsechno, co si
> javascript donese, na to ma prava. * */
>
> Nebo si myslite, ze bych mel testovat prava v kazde funkci typu:
> dostane platne id nejakeho objektu a vraci hodnotu toho objektu?
> Například dostane ID obrazku a vraci jeho source.
```

Pristupova prava musis testovat VZDY !!! VZDY pri pristupu na objekt se musis podivat, zda je url dokumentu spravne a zda se na to muze pristupovat.

Příklad útoku:

utocnik otevře dve okna. v jednom okne zobrazí stránku ze sveho servru s formularem. ve druhem okne pobeží skript a získá id toho formulare. BFU v tom prvni okne vleze treba na www.post.cz. skript pouzije id toho formulare, co už má, pokusi se získat hodnotu, co byla v tom formulari s danym id a chytne uzivatelske jmeno a heslo na www.post.cz.

Mravni nauceni: pri kazdem pristupu je treba kontrolovat prava.

Mikulas

```
From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:40:04 2002
Date: Sun, 17 Mar 2002 21:14:25 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Testovani pristupovych prav
```

Ahoj.

Ja prepisu vsechny upcally --- budu testovat pristupova prava, jak psal Mikulas. Pro tebe se zmeni akorat rozhrani upcallu, který nedostavaj pointer na struct f_data_c, a to tak, ze jako 1. argument se tomu upcallu da ten pointer na f_data_c. Jinak to bude uplne stejne.

Nevim, jak to mam udelat, aby v CVSce nebyla nekompilevatelna verze a zaroven abych ti mohl dat ty prepsane upcally. Tak bych navrhoval, abys prepsal volani tech upcallu a poslal mi to, ja to pak sleju a commitnu.

Brain

```
From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 21:55:37 2002
Date: Sun, 3 Mar 2002 15:08:00 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
```

Cc: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>,
clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Regresni testovani v linksu

Cau

Takze aby se nemusely tridit ty bug-reporty rucne, udelal jsem regresni testovani. Delaji to napriklad pri vyvoji GCC, nebot jeho bugovitost je znacna, a mnohdy se stava, ze oprava jednoho bugu zpusobi bug dalsi (v linksu se to taky uz jednou stalo -- jeden z tech bugu uz perm kdysi opravil a on se objevil znovu).

v adresari TEST je skript ./regtest
v adresari TEST/pages jsou html stranky s javascriptem

skript regtest funguje zcela automaticky - neni treba na nic mackat. Skript pousti links postupne na jesnotlive stranky a ukoncuje ho. Testuje to na: pad pri natazeni stranky, pad pri ukonceni linkse, nekonecny cyklus, memory leaky.

vlezte si do adresare TEST a pustte si ./regtest, pockejte az to vsechno otestuje a budete cumet na zpravu :)

Az nekdo nalezne nejakou bugu, tak at krome posilani bug-reportu tu stranku stahne, zkusi zda to funguje i na proste strance a pak to da do adresare TEST/pages, a da cvs add soubor a cvs commit.

Pokud k reprodukovani bugu je potreba mackat nejake klavesy - vyrobte k tomu soubor se stejnym nazvem, jako ma stranka a s priponou .klik, ve kterem bude napsano, co se ma napsat na stdin. Pozor - znaky se na stdin zapisuji vsecky naraz. Prikladem toho je soubor pages/www.kolej.mff.cuni.cz.seznamka.klik

Stranky na kterych to pada je nutne do tohoto testu davat, protoze se uz stalo, ze perm nejakou bugu opravil, a pozdeji se ta buga projevila zas.

Takze Martine -- poustej si ./regtest a mas co opravovat - aktualne tam mas 6 bugu. (jeden nebo dva z toho jsou myslim brainovy).

Mikulas

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 22:27:08 2002
Date: Mon, 18 Feb 2002 17:58:06 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz,
Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Referendum

On Mon, 18 Feb 2002, Martin Pergel wrote:

> Zdar,
>

```
> mam kod, ktorej shodi NetChcipaka na u-blafech. Zkusim ho
> pridat mezi priklady, ktery Linksy prodejnou a NetChcip ne.
> Je trapne jednoduchej:
>
> <html> <body> <script> function
> f(a){f("ffffffffffffffffffffffffffffffffffffffff");} f();
> </script> </html> </html>
>
> Linksy to prezijou proto, ze nejsou tak marnotratne jako NetChcip,
> takze se sklapeji pekne zakerne a pomaloucku - uziraji pamet az bud
> lehnou, nebo vytuhnou. A k tomu bych mel otazku. Mam tomuhle nejak
> zabranit? Treba pocitat, kolikrat se zavolala nejaka funkce
> definovana skriptem? Mam dojem, ze funkce definovane mnou by mely
> byt imunní vuci rekurzi, u autoru wordovych stranek je rekurze spise
> pravidlo nezli vyjimka. Co se tyce zjistrovani valueOf nebo toString,
> to uz je vuci cykleni zajistene tak, ze jak me nekdo posle po
> desatem pointeru dal, tak vytuhnu s dodatkem Too deep structure by
> toString in... (nebo necim podobnym). Na toString je uroven 10
> pomerne legitimni pozadavek, lec ne u skriptu. Proto by bylo asi
> rozumne to nastavit klikometne. Co o tom myslite?
```

Ja ti klikomet napisu, jak to budeš pocitat vevnitř, to nevim, a ani bych to vedet nechtel :-) (jestli u kazde funkce mit citac a kdyz se do ni vleze, tak se zvetsi, a pri opusteni se zmensi a pri vstupu testovat, jestli citac nema tolik a tolik)

Podle mne to je dobrej napad, protoze kdyz si BFUcko bude stezovat, ze mu skript nedojede, protoze ho killnes na rekurzi, tak si bude moct nastavit vetsi hloubku.

Brain

```
From clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 22:28:44 2002
Date: Tue, 26 Feb 2002 16:47:17 +0100
From: Karel Kulhavy <clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Uctovani
```

On Tue, Feb 26, 2002 at 11:58:38AM +0100, Martin Pergel wrote:

```
> Zdar,
>
> Karel navrhnul, abych pocital kolik pameti naalokoval javascript. Zni
> to jako zajimavy napad, zkratka ze bych udelal nekde
> #define mem_alloc js_mem_alloc a funkce js_mem_alloc by akorat pripocitala
> zaflaknutou pamet, stejne tak js_mem_free by oductovala. Zni to jako dobry
> napad, protoze jak kolega Masa poznamenal, browser lze vytuhnout treba
> pretecenim delky stringu (a linksy taky), Karel to vylepsil na neco
> takovyhohle:
> while(1){a[i]='ahoj';i++;} - to by linksy sice trashovalo asi deset minut,
> ale taky by to udelalo maler. Zustava problem v tom, ze neco z toho, co
> naalokuju ja, odalokuje Brain. Pocitani by se delo budto v ramci contextu
> nebo v globalnim meritku s tim, ze kdo pretece, ma smulu, contexty budou
> padat, dokud netrefim pozeraka. To by bylo asi nejjednodussi a pomerne
```

V globalnim meritku. To by se jinak zase pustilo hodne kontextu co zerou primerene pameti. Kdo sahne do hovna prvni pude do kytek.

--

Karel 'Clock' Kulhavy

From pmas7354@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 22:29:38 2002
Date: Fri, 22 Feb 2002 20:00:16 +0100
From: Petr Masa <pmas7354@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Buffer overflow in IE, co vas Links

Ahoj,

jiz pred delsi dobou jsem nasel takovou chybkou (brutalni, lec elegantni zpusob) jak slozit IE a potazmo cele Windows. Zajimavosti je, ze slozeni se provede prohlednutim pro IE nesikovne stranky, ktera navíc nemusí obsahovat zadny kod! Ovsem s JavaScriptem je to elegantnejsi a brutalnejsi, nebot autor ten kratky sample kod zvrzal a udelal z toho superbrutalni bombu.

Jak jste daleko s funkcnosti JavaScriptu? Chcete take otestovat, co vas links vydrzi? A jak se zachova system pod nim?

Je to opravdu brutalni, co se do funkcnosti tyce, a jsem docela zvedavy, jak by se na to zachoval tucnacek, pokud vam teda pak nezakazou ucet.... Ale ja si myslim, ze to scheduler ci nejake jine udelatko odstavi. Ale tam lze take videt, ze mohou pretekat veci, ktere by normalniho cloveka vubec nenapadly (ze by mela promenna urcujici velikost bufferu problemy s tim, ze neni unsigned? Kdyz pretece? Nestrili se pak po pameti? Jak je to s organizaci pameti v ramci programu? Nezustavaji rozsahla data v pameti? Co na to system? U Win/IE je to jasne, jak to pise autor (priblizne): IE hangs and soon Windows also hangs.

Mej se

Petr

Event handlers v javascriptu

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 17:59:43 2002
Date: Fri, 8 Feb 2002 00:03:14 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Event handlers

> Ahoj.

>

> Jak mam udelat eventovy handlers? Jak jsou tam udelany tedka?

Uz jsem to na ne pripravil. Mas tam strukturu struct js_event_spec. Ta obsahuje eventy. Manipuluj s ni pomoci create_js_event_spec, copy_js_event_spec a free_js_event_spec.

V struct js_event_spec nejsou vsecky on_*** polozky ... jsou tam jen ty, co se davaji k textu.

V html.c jsem udelal funkci get_js_events, ktera sama precte atributy a da je do struktury format.js_event. Odtud jsou atributy propagovany k linkam. Do struct link *.

Udelej toto:

v html.c get_js_events volej u tagu, ktere to chteji. Musi to byt tagy parove. (zatim neni get_js_events volano nikde)

Nekde ve view.c se kouknes na js_event_spec u struct link * a podle toho budes volat ty skripty.

Mikulas

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 17:49:52 2002
Date: Mon, 17 Dec 2001 13:59:09 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>, Karel Kulhavy <clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Handlery

Zdar.

Tak jsme se s PerMem domluvili, ze handlery se udelaj tak, ze se u kazdyho vobjektu (kterej muze mit handler) da par pointeru (onclick, onfocus, onsharpen, onblur) a to bude string - argument, se kterym se zavola jsint_execute_code.

Ted jde akorat o to, jak resit onfocus, onblur atd. Jak se handluje klikani? Musi se to rozsirit o detekci focusu atd.

Mej se

Brain

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 18:05:51 2002
Date: Sun, 10 Feb 2002 16:06:26 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: brain@artax.karlin.mff.cuni.cz
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: onsubmit

> Ahoj.
>
> Mam takovej problem s onSubmit (a onClick na submitu). Kdyz to totiz
> zmacknu, tak javascript je podriznut jeste driv, nez se staci pustit
> nejaky kod. Co s tim udelame sefe?

Udelal jsem tam odlozeny skok.

Funkce goto_url_f ma novy parametr, pokud je jedna, tak se skok odlozi, dokud skripty nedobehnou.

Ty udelas toto:

- v session.c je na jednom miste napsano bezi_nejake_skripty -- tam zavolas nejakou funkci, která otestuje, zda v dane session bezi nejaky javascript. (pokud ano ... tak se skok odlozi).
- az ti dobehne nejaky skript, tak se podivas, zda dobehly vsecky skripty v dane session a pokud ano, tak skocis pomoci goto_url_f na ses->deferred_url, ses->deferred_target a ses->deferred_target_base (a nezapomen si ty promenne pred tim skokem nekam zkopirovat, protoze goto_url_f je smaze).
- pokud handler onSubmit vrati, ze se submitovat nebude, tak zavolas ses_destroy_deferred_jump. (je to v pripade, ze je treba formular a u nej je na onSubmit napsana kontrola vseh polozek a pokud ta kontrola selze, tak to udelá 'alert', ale formular to uz nesubmituje).

Mikulas

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 18:11:09 2002
Date: Thu, 14 Feb 2002 20:58:31 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Navratova hodnota v submit handleru

Zdar.

Prave jsem zkousel v netchcipakovi, jak se chova vraceni ruznych hodnot pri submitu. Zjistil jsem toto:

onSubmit handler (u formu) nema zadny vliv onClick u submit tlacitka vliv ma: kdyz vrati false, tak se nesubmituje

Takze jak to tedka implantovat? Je potreba vracet z handleru hodnotu true/false. Takze naimplantovat zvraceni hodnot z javascriptu. To teda bude husty.

Taky by mne pri te prilezitosti zajimalo, jak se pozna, ze zrovna dobehnuvsi javascript (nekde v jsint_done_execution) byl zrovna onClick handler od submitu a ne nic jineho?

Brain

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:40:53 2002
Date: Mon, 18 Mar 2002 11:19:33 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Klikaci funkce

On Mon, 18 Mar 2002, Martin Pergel wrote:

> Zdar,
>
> On Mon, 18 Mar 2002 brain@artax.karlin.mff.cuni.cz wrote:
>
> > Potřebuju se domluvit, který klikací funkce mám zapodporovat a co
> > mám dělat. Klikací funkce jsou funkce emulující kliknutí BFUčka
> > na něco. Tady je jejich seznam a objekty, u kterých to je (opsáno
> > z E55):
> >
> > focus - password, text, textarea blur - password, text, textarea
> > click - submit submit - form
> >
> > Pak taky nevím, jestli se ty funkce musejí volat ze selectu (treba
> > ten submit).
> >
> > U těchto funkcí nevím, jestli je vůbec budu podporovat a co mám
> > dělat. Už jsou napsány pro window, nevím, jestli je nějaký rozdíl
> > mezi close u window a u dokumentu.
> >
> > clear - document close - document
> >
> > Takže mi rekněte, co mám podporovat a co to má dělat, případně jak
> > to naimplantovat.
>
> ja bych to viděl asi takhle: document.open a document.close dělat
> nebudeme (upozorňuju, že jsou různé od window.close a window.open,
> které už jsou udelané, document.open pry otevře nějaký stream,
> document.close ho zavře). Kliknutí na objekty bych dal asi
> podporovat. Co to udělá? Z mého hlediska to same, jako když se na
> příslušný objekt klikne krysou, tj. zavolání té funkce, která to
> handluje. Jak na to koukám já, tak klikání krysou jde ze select
> smyčky, takže by ta simulace asi taky měla přijít ze selectu, tj.
> instaluješ si timer (nebo rekně a instaluju ho já, jelikož mám
> robustní náradí na registrování a odregistrování timeru B-)).
> Podrobnosti kde se co volá, jak a proč neznám, to musí říct Mikulas,
> stejně tak jako svůj názor na tohle.

OK, takže se to bude volat ze selectu a já v tom upcallu v podstatě
zavolám příslušnou funkci z view.c (nebo jí opisů do toho upcallu).
Souhlasíš s tím Mikuláši?

Brain

Parser javascriptu

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 16:54:30 2002
Date: Sat, 17 Nov 2001 13:13:50 +0100 (MET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>,
Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Javascript options menu

Ahoj.

Myslím, že by se mělo vytvořit menu "Javascript options" v Setupu. Tam by se zaklikávaly různé optiony za javascriptu, třeba: zapínání javascriptu, nějaké optiony, které PerM bude potřebovat (například jak jsme v pátek u Bobulky řešili ty prasarňy kolem toho praseru) - různé optiony parseru atd.

Ja to udelam, jo?

Brain

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 17:01:07 2002
Date: Fri, 23 Nov 2001 21:10:01 +0100 (MET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Osetrovani chyb v kravascriptu

Zdar.

Bylo by dobré, kdyby při nekritičejších chybách v kravascriptu dotýčny sebou nesvihl. Třeba když BFU zapomené nějaké nevýznamné třeba středník. Prostě chyby, u kterých ti bude jasné, co tam mělo být, ale ono to tam nebylo.

Při kritičejších chybách se to samozřejmě zarizne.

Taky by se mohla nějak kulturně napsat ta js_error. Ten internal není zrovna to pravý :-). Navrhuju, že udelám klikátko, kterým si nastavíš, jestli ti to má při chybách kravascriptu prudit s vokynkem "Hele buga!", nebo to má být sticha jak netčcipak.

Co ty na to?

Brain

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 17:56:37 2002
Date: Mon, 4 Feb 2002 17:38:36 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>

To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: -lfl

> Zdar,
>
> On Mon, 4 Feb 2002, Mikulas Patocka wrote:
>
> > Nesel by ten javascript udelat bez knihovny -lfl? Treba na OS/2
> > takova knihovna neni... At je to co nejmin zavisly na vnejsich
> > knihovnach.
>
> slo by to nechat protahnout lexem a sezvykat kravou, pak by byla
> potreba knihovna -ll. Co se da udelat jinak? Napada me treba
> sehnat nekde zdrojaky flexi knihovny (ona ma myslim pod tri kila)
> a trochu ohackovat. Jinak pokud se nenajde libfl, tak to ohlasi,
> ze zabascripty nebudou a nazdar. Myslenka udelat to co nejmene
> zavisle na externich knihovnach je pekna, ale zrovna tady mi
> prijde pomerne nutna. Jinak je moznost zkusit nejakou vylehcenou
> verzi flexi liby pritahnout. Ovsem pokud jde o OS/2, doufam, ze
> pro to existuje bison a flex, ev. lex a yacc, kteri to mohou
> zodpovedne zastoupit. Pokud tyto dva nevyzaduji v OS/2 zadnou
> knihovnu, neni z me strany duvodu v OS/2 tuto knihovnu vyzadovat.

Ja myslim, ze neni dobre BFU nutit, aby si pred kompilaci muselo
stahnout a nainstalovat 2 dalsi baliky ... takze by asi bylo dobre,
kdybys nekde stahnul zdrojaky libfl a zkusil ho dat ho rovnou do
linkse. Problem s tim asi nebudou jen u os/2, ale i u spousty dalsich
unixu, kde libfl neni.

Mikulas

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:37:38 2002
Date: Tue, 9 Apr 2002 14:06:46 +0200 (CEST)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: This

On Tue, 9 Apr 2002, Martin Pergel wrote:

> Zdar,
>
> On Tue, 9 Apr 2002 brain@artax.karlin.mff.cuni.cz wrote:
>
> > Jak ses na tom s fungovanim this u objektu? Mam takovej pocit, ze
> > to svyho casu z nejakyho duvodu nechodilo...
>
> this je stale stejny, udelat ho tak, jak se domnivame, ze je
> specifikovano, je ted skoro nemozne, protoze ani podle idcka
> daneho objektu bych nebyl s to najit spravny domovsky adresny
> prostor - trvalo by to desne dlouho, tak Ideolog navrhnul,
> jestli kdyby se pred ten javascript vrazilo:
> this=document.form[0].cudlomet1 nebo neco takoveho (treba
> akorat document.cudlomet1 - proste tak, aby se to reslovalo),

> tak jestli by to nefungovalo. Ja jsem se tim osobne zabyval a
> zjistil, ze asi tak po pul hodine prace bych prirazovani do
> this byl s to napsat. Nemuselo by se treba ani strkat cele
> this=document.form[0]..., ale musel by se na zacatek vrazit ten
> retezcek, co mam resolvovat. Ja bych ho pak carboflexem a
> carbokrawou nazvykal a zinterpretoval a jelo by to. Co na to
> rikas ty?

To jsem nejak nepochopil. Prece this je pro kazdej objekt neco jinyho,
ne? Pro janevimco to muze bejt dokument, pro neco jinyho formular
atd.

Co presne ma ten this podle specifikace delat?

Ale jestli jses schopnej napsat this, aby se chovalo podle
specifikace, tak vzhuru do toho.

Brain

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 09:36:26 2002
Date: Mon, 18 Feb 2002 17:52:30 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Re: md5

On Mon, 18 Feb 2002, Martin Pergel wrote:

> Zdar,
>
> On Mon, 18 Feb 2002, Petr Kulhavy wrote:
>
> > Na post.cz pri vyrabeni novyho uzivatele pouzivaj v krawascriptu
> > md5 (myslim u math). To jsem docela cumel jak puk pred prazdnou
> > branou. Nevim, jestli to je ve specifikaci. Kdyz jo, tak to tam
> > dodelej. Ja na to mam file md5.c, kterej to dela, tak ti ho
> > kdyztak poslu.
>
> sice jsi poslal bajecnou knihovnu na pocitani md5, ale ja
> nevim, kam mam tu md5 zapichnout a jak se ta funkce ma
> jmenovat. Jestli je to Math.md5(), nebo
> kdovico.nikde.to.je.ale.krawina(), nebo jestli je to snad
> vestavena proprieta kazdeho objektu a="nazdar".md5; Jestli to
> nekdo vite, tak mi, prosim, napiste. Ta norma, kterou se snazim
> dodrzovat nic o zadne MD5 nevi.

Na ty strance chteli math.md5, tak to asi bude tam. Kam jinam bys to
daval?

Brain

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 09:39:24 2002
Date: Tue, 19 Feb 2002 22:11:40 +0100 (MET)
From: brain@artax.karlin.mff.cuni.cz
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: To jsou fakt BFUcka - zastrelit je malo

Zdarec/nezdarec.

Ted koukam na post.cz, ze oni tam klidanko pouzivaj (nastavujou) location.href - to jsou BFU, ze se to nevidi. To maj urcite nauceny od mirkosoftu. PerMe, muzes pridelat podporu :) Jo a nezapomen to nekam napsat, at Bednarek vi, ze to sice neni v docce, ale ze to podporujem.

Brain

From bednarek@ksi.ms.mff.cuni.cz Tue Apr 23 21:42:35 2002
Date: Mon, 25 Feb 2002 15:47:46 +0100
From: David Bednarek <bednarek@ksi.ms.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Problemy s gramatikou

Martin Pergel wrote:

```
>  
> Dobry den,  
>  
> zjistil jsem pri pokusech o ladeni javascriptu, ze mnozi lide (vcetne  
> autoru specifikace Javascript 1.1) maji o tom, co to je javascript podivne  
> predstavy. Zjistil jsem kuprikladu, ze nekteri jedinci maji tendence  
> definovat funkce takto:  
>  
> a=function(argumenty)  
> {  
> telo_funkce();  
> }  
>  
> namisto function f(argumenty){ten_zbytek();}  
>  
> Navic podle gramatiky uvedene v norme je definice funkce statement (a  
> nelze jej tudiz prirazovat).  
>  
> Proto bych se rad zeptal, jestli mam tuhle zhuverilost implementovat,  
> nebo její nefunkcnost prohlásit za option interpretu.
```

Na to je tezka odpoved, ze to je zhuverilost, je jasne, jenomze jestli ji pouziva hodne lidi, tak to proste je treba zvladat a prohlásit to treba za Javascript++. Idealni reseni je zvladat to jako volitelnou moznost.

Muj zaver je: Pokud to s rozumnymi naklady pujde, tak to udelejte, pokud ne, nic dramatickeho se nedeje.

D.B.

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 22:29:28 2002
Date: Wed, 13 Mar 2002 00:30:45 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Invarianty

> Zdar,
>
> vcera jsi mi na obede vycital, ze neprogramuju ten interpret
> s invariantama, ale odhadem a od ruky. Tak aby sis nemyslel, ze jsem uplny
> prase, tak jsem par invariantu cvicne sepsal (a ono jich je jeste mnohem
> vic):
>
> 1. Funkce si je povinna obstarat vkusne mnozstvi argumentu, ktere
> potrebuje.
> 2. Funkce si muze odkladat vlastni data na zasobnik argumentu, pokud
> jeste hodla pokracovat.
> 3. Funkce po svem skonceni musi nechat na bufferu prave jeden paketik
> vysledku, vsechno, co si objednala, musi zaplatit, totiz odklidit.
> 4. Odalokovava ten, kdo na to posledni vidi, tj. ten, kdo to sunda z
> bufferu argumentu a uz to tam nevrati, ev. u promennych ten, kdo vi, ze
> je po ni (operator delete, posledni preprirazený odkaz...)
> 5. Pokud chce funkce (uzel stromu) jeste bezet, je povinna pouzit funkci
> pushp a pushnout se na zasobnik rodicu a nastavit si spravnou polozku in,
> ve ktere si pamatuje, co uz ma hotovo, a co ne.
> 6. Po skonceni je funkce povinna obstarat sveho dynamitického rodice ze
> zasobniku rodicu funkci pullp.
> 7. V kontextu jsou dva smetniky - jeden na promenne, druhy na addrspacy,
> ktere je jeste potreba znicit, ale invariant 4 je neudrzitelny v tom
> smyslu, ze do toho addrspacu uvidi jeste nekdo, koho pochopitelne ani
> nenapadne, ze by mel neco nicit.
> 8. Na co kdo sahne, to je jeho. B-)
>
> Jo, kdybych programoval interpret s vic invariantama, tak by jeste
> nebyl napsany (presneji musel bych si je sepsat a nebyl bych s to si je
> zapamatovat), kdyby jich bylo mene, tak by interpret nebyl napsany, ale
> bylo by hotovo, protoze by se v tom bordelu nevyznaval uz vubec nikdo.

muzete to vrazit do docky.
pred chvili jsem nasek dalsi seg-fault (na www.hotbabes.com), takze je
treba v tech invariantech trochu pritvrdit :)

Mikulas

Problémy

From bednarek@ksi.ms.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:36:02 2002
Date: Tue, 02 Apr 2002 13:26:24 +0200
From: David Bednarek <bednarek@ksi.ms.mff.cuni.cz>
To: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>,<

Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>,
clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Re: aritmetika v C

Mikulas Patocka wrote:

>
> Dobry den.
>
> V projektu nam nastal problem -- javascript provadi aritmetiku v
> plovouci desetinne carce, a pokud je vysledek moc velky, tak cely
> program spadne na pretecani a signal SIGFPE. To by se stat nemelo.
> Ignorovani SIGFPE neni dobre reseni, protoze v man 2 signal se pise,
> ze po prijeti SIGFPE je chovani procesu nedefinovane podle normy
> posix.
>
> Zajimalo by me, zda nevite, jak podle normy C (aby to bylo
> prenositelne) provadet spravne aritmetiku v plovouci desetinne
> carce, aniz by hrozilo, ze proces bude odstrelen na pretecani.
>
> Mikulas

Na to je jednoduchou odpoved: Nevim. Kdysi jsem v podstate tentyz
problem resil skrze odchytyvani signalu procedurou, ktera udelala
longjmp, a fungovalo to, ale to uz je davno. Tipnul bych si, ze
doposavad neexistuje spolehlive a zaroven prenositelne reseni.

D.B.

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:45:48 2002
Date: Thu, 14 Mar 2002 13:15:33 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>,
clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Re: Ha!

On Thu, 14 Mar 2002, Martin Pergel wrote:

> Zdar,
>
> panove, zjistil jsem, ze na nekterych strankach jsou nahodne
> povynechavana mista - patrne to souvisi se style-shity, ale divne
> je, ze pod tim prazdnym mistem jsou odkazy. Zkuste: www.cdtrail.cz a
> pak uz jen mrkejte, jak se nic nebude zobrazovat, ale pri rejdeni
> krysou se budou objevovat ve status-lajne odkazy. Prijde mi to jako
> kapanek hloupe a detinske chovani linksu. B-)

To uz jsem si vsimnul na vice strankach.

Brain

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:44:24 2002
Date: Thu, 14 Mar 2002 23:43:11 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Vladimir Soucek <suk@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Bugu v gettextu

> Zdar,
>
> prave me kolega Soucek navstivil s dotazem, jak funguje gettext.
> Jelikoz si vzpomnam, ze jsi gettext z linksu vypraskal (a myslim ze
> pro bugovitost), tak bych Te rad pozadal o nejake ocharakterizovani.
> Kolegovi se ohrome libi Tvoje metoda lokalizace, protoze to jde
> prepinat za letu B-)

gettext nefunguje, protoze:

-- configure skript ma zjistit, zda je gettext pritomen na cilovem
systemu v libc a pokud ne, tak pouzit verzi distribuovanou s
programem. Nefunguje to. Pokud na cilovem systemu libc s gettextem
neni, tak se ti ten program proste neprelozi -- takze pouzijes gettext
-- program jde zkompilovat jen na linuxu s glibc 2 a vyssi.

-- make pro gettext ma v sobe natvrdo napsane cesty k /bin/sh, takze
nejde pouzit na ne-unixovych systemech. taktez configure skript pro
gettext se snazi vytvorit sym-link, coz funguje jen na unixu.

-- gettext neumi prekladat ruzna kodovani znakovych sad. takze kdyz
napises ceske texty treba v iso-8859-2, tak pak program bude
pouzitelny pouze pro uzivatele majici terminal 8895-2. pokud ma
uzivatel jinou znakovou sadu na terminalu, tak ma smulu.

Mikulas

From clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 21:53:28 2002
Date: Sat, 2 Mar 2002 22:02:12 +0100
From: Karel Kulhavy <clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz>
To: eric@c3.pla.ca.us
Subject: Vagueness in JFIF

Hello

If I state here something that is not true please mark it visibly and
reply it back.

I tried to determine what color space are RGB triplets falling out of
IJG Libjpeg.

I determined IJG Libjpeg performs no nonlinear transformations between
Y Cb Cr and R G B so that the question shift toward the JFIF standard.

Then I came to your document JPEG File Interchange Format Version 1.02
September 1, 1992 Eric Hamilton C-Cube Microsystems 1778 McCarthy
Blvd. Milpitas, CA 95035 +1 408 944-6300 Fax: +1 408 944-6314 E-mail:
eric@c3.pla.ca.us

and realized it's of no value to me because it contradicts to itself.

There are two principal possibilities: a) The Y Cb Cr values and the
resulting linear combination called R G B are in 0.45455 gamma (as
defined by sRGB standard and as roughly defined by CCIR Recommendation
601)

b) The R G B values and Y Cb Cr values are linear to number of photons
flying somewhere (gamma=1.0). Usually somewhere means from a monitor
under standardized viewing condition as standardized by sRGB standard.

There are various reasons for both of them a) citation from your
document: "The color space to be used is YCbCr as defined by CCIR 601
(256 levels). The RGB components calculated by linear conversion from
YCbCr" CCIR Recommendation 601 says that both YCbCr and R G B are
gamma corrected (with 0.45455 plus minus something dependent on actual
T. V. system)

b) It is not logical to do DCT on nonlinear values. Blur-mixing on
human retina is done in photon space and thus an intermodulation
distortion would be introduced between various spatial frequencies in
the image. For example, compression artifacts around sharp edges would
influence DC level in that place, making it brighter or darker.

b) citation from your document: "(gamma = 1.0)"

the term "shall not be gamma corrected" is utter nonsense. It *SHALL*
be gamma corrected, because there are various factors, like various
viewing conditions, variations in monitor and display subsystem gamma.

I can tell you what I already do with PNG images: I raise them to
1/file_gamma/display_gamma and send them to a display that is under
normal viewing conditions as specified by sRGB standard.

Could you please clearly define what should I do with R G B triplets
generated by equations mentioned in your document from Y Cb Cr values
stored in JFIF to render the image absolutely correctly?

Regards,

--

Karel 'Clock' Kulhavy

Grafika

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:50:09 2002
Date: Mon, 11 Mar 2002 15:20:49 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>

To: Karel Kulhavy <clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz>,
mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz,
Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Obrazky - final verdict

Ahoj.

Dnes na schuzce projektu na obede se dohodlo nasledujici:

Podpora obrazku v javascriptu se bude delat omezene a to tak, ze se bude smet menit pouze source. Javascript bude moct cist source a rozmery. Z drive uvedenych duvodu se po zmene obrazku nemuze preparovat stranka, proto se obrazek napasuje do puvodnich rozmeru. Pokud bude uvedena width a height (v puvodnim html), tak do nich, jinak do rozmeru puvodniho obrazku.

Takze Karle napis funkci change_image, ktera dostane struct g_object_image a url (nebo neco, cim se popisuje source obrazku v insert_image) a zmeni source obrazku. A moc se s tim neflakej, at muzu psat upcally.

Ja do struct g_object_image pridam id, mozna jmeno (pry jde napsat) a pointer na next a prev (bude se s tim pracovat, jak rikal Mikulas). Pak si udelam seznam vseh obrazku a do funkci insert_image a destroy_image dodelam pridavani do tohoto seznamu.

Dale napisu upcall na cteni informaci o obrazku a na zmenu source obrazku (budu volat vyse popsane change_image). No a zbytek bude na PerMovi.

Brain

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:37:56 2002
Date: Tue, 9 Apr 2002 16:07:54 +0200 (CEST)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Karel Kulhavy <clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz, mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Re: JPEG 2000

On Tue, 9 Apr 2002, Karel Kulhavy wrote:

> Ahoj
>
> Jestli nevis co delat naklikej tam podporu formatu JPEG 2000.
> Rikal Pelikan ze prej urcite na to existuje nejaka free knihovna pro
> C. Je to rok starej format a je standardizovanej ISO. Je to
> waveletovy format. Videl jsem na to ukazku na cviceni z grafiky.
> Koukal jsem se na nejakej pedofil o waveletove kompresi. Nejakej CB
> xicht baby tam byl zkomprimovanej 300x a vypadal skoro stejne :-)
> Akorat tam nebyly videt nejmensi detaily. Ten obrazek mel 300 bajtu!
>
> Viz (prohlizejte acrobatem)

> <http://cgg.ms.mff.cuni.cz/~pepca/lectures/wavelet1.pdf> strana 25 Viz
> (prohlizejte acrobatem)
> <http://cgg.ms.mff.cuni.cz/~pepca/lectures/wavelet3.pdf> strana 1,2

Koukal jsem se na web a našel jsem houbeles. Zrovna jsem tu mluvil s Pelikanem, kterej říkal, že to jste není moc rozsáhlý. Že je zatím jenom ta javová implantace, kterou přikládali k tomu standardu, ale ta nejde stáhnout, protože se tam musej vyplňovat osobní údaje. Takže to žádný takový. Navíc překládat javu do C dopadne strašně, to bude bugovity.

A psát wavelety se mi opravdu nechce.

Brain

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:36:37 2002
Date: Sat, 6 Apr 2002 15:16:44 +0200 (MET DST)
From: brain@artax.karlin.mff.cuni.cz
To: clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz,
Mikulas Patočka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Change_image

Zdar.

Potrebuju napsat funkci

```
void change_image(struct g_object_image *goi, unsigned char *url)
```

Ktera zajisti nahrazení grafických dat v goi daty z obrázku na daném url. Jestliže obrázek je v cache, tak se vezme z cache, jinak se stáhne ze site. Pokud url bude stejné jako url v goi, tak se zahájí stahování obrázku ze site nehlédne na cache (aby se dal menit obsah obrázku). To bude dělat Karel.

Důsledkem výše popsaného bude, že pokud obrázek na daném url bude mít jiné rozměry, tak se zobrazí levý horní roh s rozměry width a height v goi.

Mikuláši, od tebe chci zaručit, aby se ten obrázek v průběhu stahování zobrazoval (volalo se na něj draw_image) a pokud se nic stahovat nebude (treba to už bude v cache), tak aby se zobrazil hned (jakmile dobehne ta Karlova funkce). Zobrazovat se to tedy bude úplně stejně jako když někdo zavolá insert_image - tam se to při zobrazování taky zobrazuje (nebo bude zobrazovat) a když je obrázek načten, tak se zobrazí (zavola se na něj draw_image).

Jak si to udeláte mi je srdečně jedno. Chci pouze, abych zavola funkci change_image a BFU videlo jiné obrázky.

Jo a chci to co nejdrív, tak se neflakejte.

Brain

From clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 23:36:08 2002
Date: Tue, 2 Apr 2002 23:12:55 +0200
From: Karel Kulhavy <clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz>
To: brain@artax.karlin.mff.cuni.cz, mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz,
mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Zmena rozhrani graphics_driver

Meni se rozhrani grafickych driveru.

Pridavaji se 2 funkce co pripraví bitmapu na zapis pruhu (zmenu pruhove casti bitmapy uzivatelem) a commitnuti zapisu.

Zrychli se tim obrazky. Kdyz se bude ditherovat a vypadne z toho pruh (ditherak je inkrementalni :)), zapise se do bitmapy pres tohle (zaregistrovana bude pri naplneni pozadovou barvou) cimz se odstrani overhead. Nebude to samozrejme chodit pri zvetsenejch nebo zmensenejch obrazcich (resampler neni inkrementalni a bylo by asi hodne tezky ho tak napsat) ale to je blbost BFU ze si to tim zpomaluje. Muze se to dat jako warning k tomu optionu ze to zpomaluje prohlizec.

Svgaliba to bude delat tak, ze vrati pointer primo z data (posunutý) a uzivatel to tam napatchuje a commit nebude delat nic.

Xy zase naalokujou extra novou malou bitmapu a daj to do data a vratej to. Luzer to ocmara, commitne, Xy to nakreslej do vzdalene bitmapy. Pak to zase uvolnej (ten data).

Takze se nemusi nic pridat do struct bmp.

Kdyz se to bude kreslit tak se muze restrictnout area cimz se usetri zbytecne prekreslovani obrazovych dat (je to na mym obrazkovadle - bude to opruz registrovat si rozsah neaktualnich scanlinu a pri prvnm draw to vykreslit a vynulovat ale to je jedno)

Vysledek: bude to optimalni a brain-healthy.

--

Karel 'Clock' Kulhavy

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 18:10:24 2002
Date: Thu, 14 Feb 2002 10:35:31 +0100 (CET)
From: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>,
Karel Kulhavy <clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Pamatovani si velikosti okna

On Thu, 14 Feb 2002, Martin Pergel wrote:

> Zdar,
>
> kdyz jsme tak u toho, nepujde zabascripitem taky nastavovat velikost
> a eventualne i polohu okna tak, jak to ukazuje (to druhe) treba
> skript Lada jede autobusem?

No klidne, ale to se na to bude muset udelat funkce v grafickym driveru. A taky jeste to chce rozmyslet, jestli si to taky chcem nechat potvrzovat od BFUcka, protoze mne by sralo, kdyby mi zaclo behat wokno s linksama po obrazovce. A zase s potvrzovanim by sis moc nezajezdil.

Brain

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Tue Apr 23 22:05:50 2002
Date: Wed, 6 Mar 2002 18:49:18 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Karel Kulhavy <clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: brain@artax.karlin.mff.cuni.cz, mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Re: JNG MNG

> Zdar
>
> Zda se, ze Netscape 6.0 (takova ta DoS mozilla co mame na ghostu)
> neumi MNG. MNG obrazek nezobrazi.
>
> MNG je animujici format zalozeny na PNG a JPEG (JPEG v MNG se
> jmenuje JNG).
>
> Nemel bych to tam taky dobastlit?
>
> Jak se budou delat animujici GIFy a MNG-cka? Z toho se asi Links
> zjevi, ne?

Ja bych animovane gify nedelal. Reklama me rozciluje. Bylo by to dost kodu, zralo by to spoustu CPU a vysledek by byl jen takovy, ze cloveka budou na kazde strance rozcilovat blikajici bannery. Proste pri animovanych gifech zobraz prvni obrazek a bude to.

Mikulas

Ostatní

From brain@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 18:07:22 2002
Date: Tue, 12 Feb 2002 23:38:58 +0100 (MET)
From: brain@artax.karlin.mff.cuni.cz
To: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>,
Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz
Subject: Novy akcnejsi fonty

Zdar.

Tak jsem do linksu pridal akcni hebrejstinu a hiraganu s katakanou. Pak jsem pridal zbejvajici 8859-X kodovani (takze taky 8859-8 pro tu hebrejstinu) a jeste JIS-201 (japonsky kodovani, jediny 8-bitovy, ostatni se do linksu nenarvou).

Dejte si <http://www.iclnet.org/pub/resources/text/ipb-e/tanach/gen/GEN03.htm> a ve view->html_options->charset si nastavte 8859-8. Budete cumet jak pero z gauce na hebrejstinu.

Zkusim jeste nekde sehnat unikodovou Kanji, aby to bylo akcnejsi. A jeste napisu jednomu clovekovi o hebrejskej preklad.

Brain

From mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz Mon Apr 22 18:08:12 2002
Date: Wed, 13 Feb 2002 00:45:30 +0100 (CET)
From: Mikulas Patocka <mikulas@artax.karlin.mff.cuni.cz>
To: Petr Kulhavy <brain@artax.karlin.mff.cuni.cz>
Cc: Martin Pergel <mper7437@artax.karlin.mff.cuni.cz>, Karel Kulhavy <clock@atrey.karlin.mff.cuni.cz>
Subject: Re: Prekodovavani znakovych sad

> > > Zdar.
> > >
> > > Co kdyby se do linksu dalo nejaky kulturnejsi prekodovavani
> > > charsetu v podobe nejake kni-hovny? MJ rikal, ze prej dobra je
> > > librecode (ftp.gnu.org/gnu/recode), ze v tom jsou vsechny
> > > tabulky a tak. Pak by se tam totiz daly naladovat vsechny mozny
> > > kodovani a chodilo by i kanji a cinstina. Navic to je od pana
> > > GNU, tak by to takovej crock of \$hit bejt nemusel.
> >
> > A pak to zas bude chodit na polovine systemu a bude to nutit BFU
> > aby pred kompilaci tahalo dalsi baliky. Zkousel jsem kdysi GNU
> > gettext, a mel jsem s nim presne takovehle spatne zkusenosti.
> > Nemam rad cizi knihovny.
>
> Tak by se to mohlo dat do linksu(pripadne ze toho kus vykuchat).
> Kdyz je to GNU, tak by to mohlo bejt portabilni. Ale aspon by to
> chodilo poradne a sla by tam dat japonstina a cinstina.

Me se nejak nechce vrtat do existujiciho programu.

V textovem modu ti ta japonstina a cinstina nikdy chodit nebude, protoze tam mam natvrdo zadratovany 1byte~1znak.

V grafickem by mozna chodit mohla, ale abych pravdu rekl, moc me to nevzrusuje :)

Mikulas

